|  |
| --- |
|  |
| Move up! |
| Specyfikacja |

|  |
| --- |
| Filip Janusz, Grzegorz Marek, Piotr Gierczak, Jakub Iwon |

## Cel systemu

Celem systemu jest pomoc lokalnym społecznościom w zrzeszaniu się i organizowaniu wydarzeń o charakterze sportowym.

## Użytkownicy systemu

Użytkownikami systemu będą osoby chcące aktywnie spędzić czas w towarzystwie innych lokalnych sportowców.

## Wymaganie funkcjonalne

Główną funkcją aplikacji będzie obsługa wydarzeń. Użytkownik będzie mógł zapisywać się na już istniejące bądź tworzyć nowe *eventy*. W celu łatwej nawigacji po systemie dostępny będzie pasek wyszukiwania, który pozwoli przeglądać wydarzenia pod względem lokalizacji, rodzaju aktywności sportowej, poziomu zawansowania oraz wielkości wydarzenia.

Aplikacja będzie wspierała obsługę kont użytkowników. Konta te będą przechowywać takie informacje o użytkowniku jak historia wydarzeń, w których brał udział, historię organizowanych wydarzeń, ocenę wystawioną na podstawie opinii o wydarzeniach przez niego organizowanych. Konto będzie pozwalało na dodawanie komentarzy. Zapis na *eventy* jak również ich tworzenie będzie dostępne wyłącznie dla zalogowanych użytkowników.

## Wymagania niefunkcjonalne

W systemie zawarta będzie baza danych. Aby zapewnić bezpieczeństwo danych użytkowników, aplikacja będzie odporna na ataki typu SQL injection. Hasła do kont użytkowników będą przechowywane w postaci hashów.

Użyteczność (# klikniec, help)W serwisie dostępny będzie półtorastronicowy plik z instrukcjami dla nowych użytkowników.

Wydajność (# uzytkownikow)

Kod pokryty będzie w 45% testami.

Niezawodność (pokrycie testami)

## Wymagania techniczne

Przeglądarka internetowa wspierająca HTML5, JavaScript, CSS.

## Harmonogram prac

## Przydział zadań

-Filip Janusz:

-Grzegorz Marek:

-Piotr Gierczak:

-Jakub Iwon:

* Integracja z bazą danych
* Front-End

## Repozytorium

https://github.com/Filip134/